

Mini guida in italiano per allevare i conigli, tipo Bunny Ozimals



Second Life si è da tempo popolata di simpatici conigli animati, prodotti da Ozimals: guidati dalle richieste di molti amici, che spesso incontrano difficoltà nell'iniziare ad averne cura, abbiamo raccolto alcuni semplici consigli. La guida completa e originale in inglese è qui: [Ozimals Manual](#).

Come iniziare

Se avete comprato un cestino o un coniglio adulto Ozimals, prima di tutto **procuratevi acqua e cibo**, in **Xstreet** scrivendo nel **Search Ozimals** oppure direttamente nell'**Ozimals Main Store** allo slurl

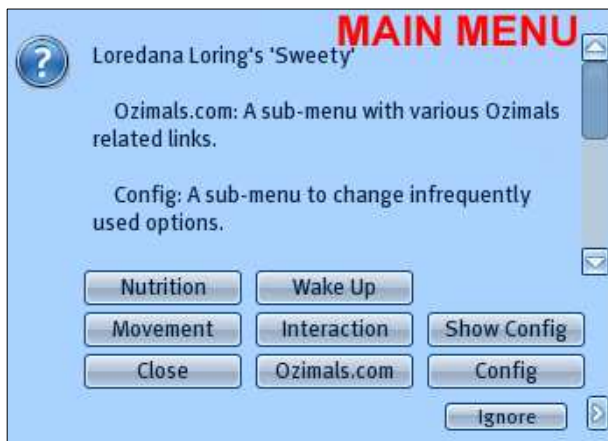
<http://slurl.com/secondlife/Ozimals/181/144/34>

1. Acqua e cibo si distinguono in: **Livello 1 (Basic Pet Food and Water**, costo medio 99 linden\$ al mese x coniglio, alimento base che non permette la riproduzione); **Livello 2**

(**Standard Food Hay Cubes and Water**, costo medio superiore, ma con confezioni scontate per 10 conigli, e adatto per coppie che si vuole riprodurre); il livello 3 e le pozioni speciali non sono veramente necessarie e costano molto di più! **Il nostro consiglio è usare il livello 1** perché col passare del tempo i conigli diventano un costo reale!

2. Procurata la scatola del cibo (che contiene acqua, verdura e un "totem" per aggiornare i conigli), **se avete comprato un cestino rezzatelo** nella vostra land in uno spazio comodo: all'inizio potete usare un recinto quadrato di circa 6 m x 6 m per controllare meglio gli animaletti (vedi nota *).

3. Cliccate sopra al cestino col pulsante sinistro del mouse (non usate clic destro o Open!) e nel menu di dialogo cliccate **Start Birth**. Non muovete il cestino e attendete (anche 1 ora) l'uscita del coniglietto! Quindi seguite con precisione le indicazioni per usare il menu di configurazione del vostro bunny (valide anche se avete comprato un coniglio adulto!)



Menu per Configurare il coniglio

1. Cliccate sul coniglietto col pulsante sinistro del mouse e nel **menu** premete su **Movement**, poi su **Move Off** e **Anim Off** in modo che il coniglio stia fermo, quindi **Main menu**.

2. Cliccate **Config** e definite subito: **Set Owner** (confermate che siete voi il proprietario); **Set name** per assegnare un nome al coniglietto scrivendolo nella Chat pubblica; **Set range** per definire il suo raggio di spostamento, scrivendo **5**

nella Chat pubblica (5 metri sono lo spazio minimo e raccomandato perché possa sempre raggiungere il cibo); **Set home** e stabilite la posizione di 'partenza' dei 5 metri di movimento.

3. E' importante: rezzate a questo punto cibo e acqua vicinissimi al coniglio!

4. Cliccate **Text on** per vedere sopra il bunny l'elenco delle sue condizioni di "salute", quindi **Main menu**.

5. Cliccate **Nutrition** e scegliete **level 1** (il livello deve corrispondere ovviamente al cibo che avete comprato), quindi **Main menu**.

6. Cliccate **Interaction** per definire chi può interagire con l'animale: **owner**, se lo nutrirete solo voi, **Group** (chiunque del vostro gruppo) o **Anyone** (tutti, soluzione più comoda se anche altri compreranno il cibo per il vs coniglio). Cliccate **Main menu**.

7. E' importante che cibo e acqua abbiano IDENTICA configurazione: per farlo cliccate sopra ai due oggetti e scegliete la stessa impostazione (Owner, Group o Anyone).



8. Ultima procedura: cliccate **Movement** e scegliete **Move On** e **Anims On** per vedere saltellare intorno il vostro Bunny, quindi **Main menu**.

Verifica della configurazione

9. Cliccando **Show Config** dal **Main menu** verificate *range*, *livello* del cibo e *interazione*; infine controllate che la Home sia veramente vicina al cibo, cliccando **Movement** e **Go home**.

Consigli utili

- **Il sonno**: quando l'energia scende a 0%... va tutto bene, il vostro bunny deve "ricaricarsi" e dormirà per alcune ore sognando a fumetti arcobaleni, cibo e amore; non svegliatelo, se non ha recuperato una buona dose di energia (per il risveglio: **Main menu** > **Wake up**).
- **Felicità**: per aumentare il livello di **Happiness** di circa il 5%, dopo avere fermato movimenti e animazioni, potete prendere il Bunny nel vostro inventario e "indossatelo", cliccatelo e scegliete un'animazione per coccolarlo (utile per aumentare la felicità e velocizzare la riproduzione).
- **Salvate l'ID dei vostri conigli** e di eventuali cestini, necessario nel caso di gravi problemi con gli aggiornamenti, e poter inoltrare un ticket a Ozimals: l'ID si legge con un **clic destro sul coniglio** e selezionando **Edit**: è un codice lungo, per es. **2010010900,0b06715a-efc3-563b-64c6-aca69140f92f,1263332880,15,0,76^0^0^85^100,3,3,3612748,5,150580,310034,649**. L'operazione si deve ripetere dopo ogni aggiornamento.
- **Per aggiornare i conigli**, leggete le news del gruppo Ozimals o fate attenzione agli avvisi che compaiono ripetutamente in chat pubblica informando che un Bunny non è aggiornato. Andate subito nell'**Ozimals Main Store** e prendete la scatola gratuita del Totem-aggiornamento che si trova all'entrata (o nel cibo) e seguite le istruzioni al suo interno. Dopo ogni aggiornamento ricordate di prendere il bunny in inventario, rezzarlo nuovamente e verificare la configurazione!
- **Accoppiamento**: se avete un maschio e una femmina, passate entrambi al cibo Livello 2; dopo circa 15-20 gg, quando **Love** sale al 100% e **Happiness** oltre 75%, comparirà un nuovo cestino! Se avete molti conigli usate **Interaction** > **Bond** per definire il nome del partner. Nota bene: ogni

bunny può generare fino a 15 cestini e dopo un accoppiamento si "riposa" per circa 2 settimane (per una rapida verifica: **Interaction** > **Breed help**).

- **Controllate lo status dei bunnies** nel testo che compare sulla loro testa: se **Hunger and Thirst** aumentano in modo progressivo (fame e sete dovrebbero essere a 0% o 1%), verificate subito la configurazione in tutti i punti: c'è sicuramente un



errore (rivedi i punti precedenti)!

- Nel caso un coniglio raggiunga il 100% di **Hunger e Thirst**, gli errori sono gravi: diventerà nero e si **ibernerà**; per "risvegliarlo" rezzate vicino cibo e acqua del giusto livello. Dopo circa 24 ore tornerà normale: prendetelo in inventario, rezzatelo nuovamente e verificate di non fare più errori nella configurazione! Un Bunny può andare in ibernazione al massimo 5 volte e ogni volta perderà una generazione di riproduzione (un cestino), dopo ciò avrà una fine prematura.
- Quindi se vi assentate per un po' di tempo da Second Life, affidate i vostri conigli ad altri, o calcolate il cibo necessario per la vostra assenza e rezzatelo in abbondanza.

* Se avete domande o dubbi, se volete un piccolo recinto gratis, un coniglietto da comprare per beneficenza o altri consigli.... Scrivete un IM a **Lor edana Loring** o a **Lotrec oh**.

Blog Bunnyisles - Bunny Isles-Isola dell'Amicizia,

land dedicata alla raccolta fondi per il **progetto Harambee Gwasssi Kenya**.